REPUBLIQUE TUNISIENNE
MINISTERE DE L'EDUCATION ET DE LA FORMATION

DEVOIR DE SYNTHESE N°2

CLASSE : 4ème Scientifique
EPREUVE : Informatique
****
ENSEIGNANT: Idoudi Khaled
DUREE : 1h
Année Scolaire : 2012/2013

Nom : _____ Prénom : _____ N° : _____

Note
---------/20

Exercice n°① : (…….../5pts)

```
_____ inconnu (_____:_____;_____:_____):Boolean;
var
     _____ ;
     _____ ;
begin
     tr:=false;
     i:=0;
     repeat
          i:=i+1;
          tr:=(ch[i]=c);
     until (i=length(ch)) or (tr=true);

     inconnu:= tr;
end;
```

Question:

❶ Que doit être la nature de sous-programme « **inconnu** » ? Compéter l'entête du module ci-dessus par le mot clé adéquat. (……../**0.5 pts**)

❷ Compléter le module « **inconnu** » par les paramètres formels manquants. (……../**1 pts**)

❸ Déclarer les variables locales du module « **inconnu** ». (……../**1 pts**)

❹ Déterminer le résultat retourné par le module pour chacun des cas suivants : (……../**1.5 pts**)

a. inconnu ('algorithme', 'g') _____

b. inconnu ('pascal' ,'H') _____

c. inconnu ('1H5','5') _____

❺ Donner le rôle du module « **inconnue** ». (……../**1 pts**)

_____

_____

Exercice n°② : (……/**15pts**)

On souhaite Remplir un tableau T de n éléments de types caractères, inverser puis afficher le résultat.

Question : Décomposer, analyser, puis faire un algorithme intitulé **inverse.**

Vous pouvez suivre les étapes ci-dessous :

1. Ecrire une procédure **Saisir** qui permet de lire un entier N compris entre 2 et 30
2. Ecrire une procédure **remplir** qui saisit des éléments caractères d'un tableau (N éléments)
3. Ecrire une procédure **PERMUT** qui permet de permuter deux caractères X et Y
4. Ecrire une procédure **INVERSER** qui inverse tous les éléments d'un tableau en utilisant la procédure **PERMUT.**
5. Ecrire une procédure **AFFICHE** qui affiche le tableau résultat.

Exemple :

T=	"F"	"v"	"a"	"+"	"8"	"h"	"R"	"M"	"z"	"%"	"5"	"j"	"p"

T inversé=	"p"	"j"	"5"	"%"	"z"	"M"	"R"	"h"	"8"	"+"	"a"	"v"	"F"

✍ ***Solution***

☺ Bon travail ☺